

РЕГЛАМЕНТ
проведения соревнований по кёрлингу
II Всероссийской спартакиады между субъектами Российской Федерации
по зимним видам спорта среди сильнейших спортсменов без
ограничения верхней границы возраста 2024 года

1. Система проведения соревнований

- 1.1. Соревнования Спартакиады проводятся отдельно в трёх видах программы:
 - Мужчины – 10 команд
 - Женщины – 10 команд
 - Кёрлинг - смешанные пары – 10 команд.
- 1.2. Соревнования проводятся по круговой системе (в один круг). Команды, занявшие по итогам кругового турнира 1-4 места, выходят в стадию плей-офф, которая проводится по олимпийской системе: полуфиналы (1-4 и 2-3), победители полуфиналов играют в финале за 1-е и 2-е места, проигравшие в полуфиналах команды играют матч за 3-е место.
- 1.3. Распределение игровых дорожек для проведения матчей плей-офф происходит сразу по окончании кругового турнира, при этом учитываются дорожки, на которых полуфиналистами проводились последние матчи кругового турнира.
- 1.4. Соревнования проводятся в соответствии с Правилами вида спорта «кёрлинг», утверждёнными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 10 октября 2022 г. № 808 (далее – Правила).

2. Состав команд и условия допуска

- 2.1. В составе команды (мужчины, женщины) могут выступать только 5 (пять) игроков.
- 2.2. В составе одной команды в дисциплине «смешанные пары» могут выступать только 2 (два) игрока.
- 2.3. Допуск участников к соревнованиям осуществляется в соответствии с Положением о спортивных соревнованиях II Всероссийской спартакиады между субъектами Российской Федерации по зимним видам спорта среди сильнейших спортсменов без ограничения верхней границы возраста 2024 года, утверждённым Министерством спорта Российской Федерации.

3. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 3.1. За победу в матче команде начисляется 1 очко; за поражение (включая техническое) и неявку – 0 очков.
- 3.2. Ранжирование команд после кругового турнира регламентируется п. 8.8.1. Правил.
- 3.3. Итоговое ранжирование команд регламентируется п. 8.8.2. Правил.
- 3.4. Текущие результаты по окончании каждого игрового тура публикуются на официальном сайте ФКР.

4. Разминка и порядок выполнения тестовых бросков

- 4.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде даётся 6 минут на проведение разминки.

- 4.2. Команды, записанные в расписании кругового турнира первыми, играют камнями с красными ручками; команды, записанные вторыми, играют камнями с жёлтыми ручками.
- 4.3. Команды, записанные в расписании кругового турнира первыми, разминаются первыми, кроме игр, отмеченных звёздочкой, где очерёдность разминки определяется жребием.
- 4.4. Тестовые броски проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды. На проведение тестового броска даётся 1 минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»).
- 4.5. Команда с меньшей суммой двух тестовых постановочных бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде.
- 4.6. Минимальные требования для каждого игрока основного состава (в соответствии с исходной заявкой команды) – 4 броска: 2 с вращением по часовой стрелке и 2 с вращением против часовой стрелки.
- 4.7. Минимальные требования для каждого игрока в дисциплине «кёрлинг - смешанные пары» – 9 бросков, из которых минимум 4 с вращением по часовой стрелке и 4 с вращением против часовой стрелки.
- 4.8. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC)) рассчитывается в соответствии с п. 8.8.3 Правил и публикуется на официальном сайте ФКР, в том числе промежуточные результаты после каждого тура.
- 4.9. Команды в дисциплине «смешанные пары» могут проводить разминку всеми восемью камнями. Стационарные камни для каждого тура кругового турнира определяются судейской коллегией и маркируются. Стационарные камни в играх плей-офф определяются командами. По окончании выполнения тестовых бросков команды определяют запасной камень, который должен быть убран за бампер. Запасной камень можно заменить в начале любого энда, предупредив об этом судью.
- 4.10. Очерёдность предматчевой разминки или цвет камней в играх после окончания кругового турнира определяется соответственно п. 8.7.6 и 8.7.7 Правил.

5. Регламент проведения матча

- 5.1. Все матчи состоят из 8 эндов, при необходимости проводятся экстра-энды до выявления победителя.
- 5.2. Каждая команда получает по 30 минут времени на размышление (22 минуты для дисциплины «смешанные пары»). Если требуется экстра-энд, время команд сбрасывается, и каждая команда получает по 4 минуты 30 секунд на каждый экстра-энд (3 минуты для дисциплины «смешанные пары»).
- 5.3. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В каждом экстра-энде команда может взять один тайм-аут. Время подхода тренера определяется ГСК соревнований и озвучивается главным судьей на собрании представителей команд. Данное время дается команде, взявшей тайм-аут вне зависимости от присутствия тренера на тренерской трибуне.
- 5.4. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры и запасные игроки, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся на зрительской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.
- 5.5. Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров.
- 5.6. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов.
- 5.7. Несоответствующее поведение, нецензурные и агрессивные выражения, порча экипировки, применение физической силы по отношению к какому-либо игроку

запрещено. Любые нарушения могут привести к отстранению виновника от участия в соревнованиях.

- 5.8. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. В соответствии с Правилами, после 3 замечаний игрок удаляется с площадки.
- 5.9. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски) и соответствовать п. 8.2 Правил. Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче.
- 5.10. Камень должен быть полностью выпущен из руки до хог-лайн в зоне выполнения броска. Если игрок не выпустил камень до хог-лайн, то он немедленно удаляется из игры командой, выполняющей бросок.
- 5.11. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок, судья информируется об этой ситуации. При определении нарушения правила хог-лайн судьёй, камень удаляется из игры.
- 5.12. Правила использования щёток для свипинга на соревнованиях:
 - 5.12.1. На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией кёрлинга (WCF) накладками (съёмными подушками) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях, с накладками (съёмными подушками) «Кёрлинг Мастер» с соответствующей маркировкой, а также с накладками (съёмными подушками) «Hardline Russia» с соответствующей маркировкой.
 - 5.12.2. Использование щёток для свипинга определяется п. 8.2.4–8.2.6 Правил.
 - 5.12.3. Проверка щёток может осуществляться во время проведения официальных тренировок, а также выборочно во время проведения игровых туров.
 - 5.12.4. В случае выявления использования неразрешенных щёток игроками во время игры, команде засчитывается техническое поражение в этой игре.

6. Техническое руководство проведением соревнований

- 6.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

7. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 7.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.
- 7.2. Подача протеста – согласно п. 5.6 Правил.

8. Участие в официальных мероприятиях

- 8.1. Все команды должны присутствовать на официальном открытии соревнований в полном составе в игровой форме.
- 8.2. Все команды должны присутствовать на официальной церемонии награждения соревнований в полном составе в игровой форме.